

REGOLAMENTO ORGANICO

23.RIMBORSO DELLE PRESTAZIONI ARBITRALI.

Per la direzione di ogni partita sarà riconosciuto all'Arbitro, per le percorrenze sotto indicate, il rimborso spese indicato nel seguente prospetto. Fa fede il calcolo eseguito dal gestionale.

da km	a km	referto a mezzo fax	referto telematico
0	50	€ 14,00	€ 28,00
51	100	€ 17,00	€ 34,00
101	150	€ 20,00	€ 40,00
oltre		€ 23,00	€ 46,00

Per la direzione di più partite in un'unica giornata di Torneo sarà riconosciuto all'Arbitro l'importo compreso tra quello di euro 30,00 e quello di euro 90,00 in relazione al tempo della durata della prestazione. Nel caso in cui la partita per la quale l'Arbitro è stato designato non si svolgesse, gli sarà comunque riconosciuto il rimborso di metà dell'importo **minimo** sopra previsto, purché il Direttore di gara, non avvisato in tempo utile, sia giunto sul campo di gara.

REGOLAMENTO ATTIVITÀ

3.CLASSIFICAZIONE DELL'ATTIVITÀ.

e) Per la sola attività amatoriale ricreativa, i soggetti di sesso femminile possono partecipare ad attività rivolta a soggetti di sesso maschile, purché in regola con le età previste per i diversi ambiti.

5.ISCRIZIONE DELLE ASSOCIAZIONI ALL'ATTIVITÀ DELLA LCFC.

c) versare la quota d'iscrizione, **la quota delle tessere** e la cauzione prevista, la quale deve essere integrata su espressa richiesta della Lcfc quando sia diminuita, a seguito di prelievi, sotto l'importo di euro 100,00;

i) ...

Il tesseramento integrativo sarà permesso **dalla data indicata sul Comunicato Ufficiale mercoledì successivo alla prima giornata di gara della rispettiva manifestazione/campionato e/o girone.**

9. INADEMPIMENTI ECONOMICI. DIFFIDA E PRELIEVO COATTIVO.

a) Ogni Associazione deve adempiere alle obbligazioni contratte nei confronti della Lcfc. In caso di inadempimento, la Lcfc intima all'interessata di pagare entro un termine perentorio mediante avviso pubblicato sull'area personale dell'associato interessato, il quale non potrà procedere oltre senza aver assunto l'impegno di saldare il debito

16. TESSERAMENTO DEGLI ATLETI E DEI DIRIGENTI.

h) Qualora un Atleta venga tesserato con due o più squadre nella stessa manifestazione, lo stesso potrà giocare solo con la squadra con la quale ha disputato la sua prima gara, o parte della stessa, pena la sanzione prevista dall'art. 132-2 RD.

20.SCIOGLIMENTO DEL RAPPORTO SPORTIVO CON L'ASSOCIAZIONE D'APPARTENENZA DA PARTE DEI TESSERATI DURANTE LA STAGIONE SPORTIVA.

I Tesserati che svolgono attività nella Lcfc possono ottenere lo scioglimento del rapporto sportivo dall'Associazione di appartenenza nei seguenti casi:

a) Recesso dal rapporto sportivo da parte del Tesserato.

L'Atleta o il Dirigente può recedere dal rapporto sportivo con un'Associazione quando non abbia preso parte con la stessa ad alcuna gara ufficiale o frazione di essa nella stagione sportiva in corso o non sia mai stato in lista **gara nelle manifestazioni di calcio a 5.**

...

b) Esclusione dell'Associazione.

Lo scioglimento del rapporto sportivo è consentito ai Tesserati la cui Associazione sia esclusa dall'attività a seguito di provvedimento degli Organi della Lcfc, **salvo che i Tesserati stessi siano responsabili dei fatti che hanno determinato la sua esclusione.**

33.PROMOZIONI, RIPESCAGGI, RETROCESSIONI E QUALIFICAZIONI.

...

Per il ripescaggio, **la promozione o qualificazione delle squadre meglio classificate in gironi diversi** valgono i seguenti criteri, in ordine di rilevanza, riferiti alla prima fase:

35.COPPA DISCIPLINA.

Sanzioni a carico delle Associazioni

- assenza a riunioni obbligatorie

10 punti

- perdita della gara / **assenza Accompagnatore ufficiale** 20 punti
- per ogni punto di penalizzazione in classifica disposto per l'applicazione delle sole sanzioni previste dal titolo V capo I del Regolamento disciplina 30 punti

Sanzioni carico dei Tesserati

- ammonizione 1 punto
- squalifica per ogni giornata (esclusa quella per somma di ammonizioni in gare diverse) 3 punti
- squalifica per ogni mese 12 punti

La presenza dell'accompagnatore Ufficiale alle gare di campionato durante la fase a gironi comporta i seguenti benefici:

- **per il calcio a 11**
 - **presenza a tutte le partite** - 5 punti
 - **assenza a una sola partita** - 3 punti
 - **assenza a due sole partite** - 1 punto
- **per il calcio a 5 e over**
 - **presenza a tutte le partite** - 3 punti
 - **assenza a una sola partita** - 2 punti
 - **assenza a due sole partite** - 1 punto

36.ARBITRO.

...

8) inviare telematicamente il referto di gara entro le ore 16,00 (**entro le 14,00 se via fax**) del giorno successivo dalla sua disputa. Ai fini dell'accertamento fa fede la data e l'ora di ricezione dell'invio telematico **o del fax**. Il mancato rispetto di tale prescrizione è sanzionato con pena equivalente a quella della non corretta compilazione del referto.

61.RINUNCIA, RITIRO O ESCLUSIONE DA GARE O MANIFESTAZIONI.

...

d) La Lcfc **corrisponderà, a fine stagione, deve corrispondere un rimborso forfettario di euro 25,00** alle Associazioni che non possono disputare la gara per effetto della rinuncia o dell'esclusione di una squadra dalla manifestazione, **un'indennità pari al rateo gara correlato al costo d'iscrizione corrisposto per la fase della manifestazione stessa.**

63.RECUPERO DELLE GARE.

Le partite non disputate o sospese devono essere recuperate al più presto.

Entro il mercoledì successivo alla pubblicazione del Comunicato Ufficiale, che formalizza la mancata disputa della partita, la squadra prima nominata dovrà comunicare la data del recupero, pena la sanzione di 10,00 euro.

Le gare devono essere disputate entro il termine previsto dall'art. 60/f RA, pena la sanzione di cui all'art. 93 RD. **Qualora le squadre si accordino per recuperare la partita dopo tale termine, ma non oltre 15 giorni dallo stesso, la sanzione sarà limitata alla perdita della gara non disputata. La partita da disputare non comporterà esiti sportivi, eccetto per le eventuali sanzioni disciplinari subite, che non saranno efficaci ai fini della Coppa disciplina.**

Tutte le ultime date ...

65.TESSERATI AMMESSI ALL'INTERNO DEL CAMPO DI GIOCO.

Per ogni squadra, i tesserati ammessi all'interno del campo di gioco, purché iscritti sulla lista gara e identificati dall'Arbitro, sono:

- a) giocatori (titolari e riserve) 18 per il calcio a 11, 12 per il calcio a 5;
- b) guardalinee di parte, se previsto;
- c) fino a tre Dirigenti, **uno dei quali assume la funzione di Accompagnatore ufficiale;**

d) medico sociale che deve esibire la tessera d'appartenenza all'Ordine;

e) massaggiatore che deve anch'egli attestare la sua qualifica.

Nelle manifestazioni della Lcfc, ove tale previsione non sia derogata dalle norme di partecipazione, è obbligatoria la presenza di un dirigente facente esclusivamente funzione di Accompagnatore ufficiale, che pertanto non può partecipare alla gara come atleta o guardalinee di parte (art. 70 RA).

In caso di espulsione del dirigente accompagnatore o di sua impossibilità a svolgere tale funzione, un altro tesserato dovrà sostituirlo senza ricoprire altri ruoli.

La mancanza del dirigente accompagnatore o del suo sostituto comporta le sanzioni previste dagli artt. 35 RA e 88.bis RD.

65 bis. ACCOMPAGNATORE UFFICIALE.

L'Accompagnatore ufficiale è un tesserato che svolge solo tali funzioni e pertanto non può partecipare alla gara come atleta o guardalinee di parte.

In caso di sua espulsione, lo stesso viene considerato assente, con la perdita dei benefici previsti dall'art. 35 RA.

66.ADEMPIMENTI PRELIMINARI.

Almeno 15 minuti prima dell'orario ufficiale di gara, l'Accompagnatore ufficiale **o in sua mancanza il capitano** della squadra deve presentare all'Arbitro:

...

67.LISTA GARA.

La lista gara deve essere quella scaricabile dal sito web della Lcfc e deve essere compilata in ogni sua parte e sottoscritta dall'Accompagnatore ufficiale **o in sua mancanza dal capitano**, pena la sanzione prevista dall'art. 86 RD.

...

Al momento della consegna della lista gara all'Arbitro, la stessa deve riportare le lettere sotto indicate in corrispondenza alla funzioni a fianco trascritte.

P = tesserati presenti alla gara **e identificati dall'arbitro**; X = atleti che cominciano la partita per il solo calcio a 11; C = capitano; VC = vicecapitano; D = dirigente; G = guardalinee; A = accompagnatore ufficiale; M = medico; MS = massaggiatore; S = giocatore sostituito.

Al termine della gara la lista, **in tripla copia**, deve essere **integrata dall'arbitro dal dirigente accompagnatore** con l'indicazione **di ammonizioni, espulsioni e reti segnate in corrispondenza dei nominativi dei tesserati e quindi sottoscritta per la vidimazione dallo stesso arbitro e dal dirigente accompagnatore o in sua mancanza dal capitano e della lettera "P" in corrispondenza dei tesserati sopraggiunti.**

Dopo l'eventuale integrazione una copia di detto elenco, al termine della gara, deve essere consegnata dall'Arbitro all'altra squadra.

Una copia della lista così integrata e sottoscritta sarà tenuta dall'arbitro, le altre dal dirigente o dal capitano di ciascuna squadra.

69.OBBLIGHI DEI TESSERATI E DELLE ASSOCIAZIONI PER IL REGOLARE SVOLGIMENTO DELLE GARE.

...

d) Qualora una squadra abbia una muta di maglie di colore **nero (o di tonalità molto scura) simile a quello della divisa arbitrale**, l'Associazione prima nominata deve **provvedere a** fornire all'Arbitro una casacca di colore diverso dal proprio e da quello dell'altra squadra.

70. OBBLIGHI DEI TESSERATI E DELLE ASSOCIAZIONI A GARANZIA DELL'ORDINE PUBBLICO E DEGLI UFFICIALI DI GARA.

Le Associazioni prime nominate hanno il dovere del mantenimento dell'ordine pubblico sul proprio campo di gioco, adottando ogni provvedimento necessario, compreso quello di mettere a disposizione dell'Arbitro un Accompagnatore ufficiale **o in sua mancanza dal capitano**, che lo deve assistere in ogni momento e a incontro terminato rimanere con lui fino a quando non ha abbandonato il campo, salvo casi particolari che consiglino una più prolungata assistenza.

71.SOSTITUZIONE DEI GIOCATORI.

...

b) I giocatori di riserva devono sostare in panchina **muniti di casacca di colore diverso da quello delle maglie delle due squadre** e sono soggetti alla disciplina prevista per le persone ammesse al campo.

83.ALBI DELLE CATEGORIE.

Il Settore Formazione deve istituire e aggiornare i seguenti Albi delle categorie per:

- a) Osservatori speciali di Lega;
- b) Dirigenti della Lcfc;
- c) Arbitri;
- d) **Giudici d'appello Giudici disciplinari**;
- e) **Giudici d'appello Giudici disciplinari**;
- f) **Corte di Giustizia**
- fg) Procuratore di Lega.

REGOLAMENTO DISCIPLINA

43. ESECUZIONE DELLE SANZIONI. Punto a), secondo comma.

Le sanzioni che comportino squalifiche ...

Hanno efficacia immediata le comunicazioni della Lcfc pubblicate sul portale o nell'area personale dell'utente oppure inviate per scritto (telegrammi o fax).

52.PROCEDIMENTI DAVANTI ALL'ORGANO DI PRIMA ISTANZA.

I procedimenti sono instaurati, presso il Giudice disciplinare:

a) d'ufficio **sulla base dei documenti ufficiali della Lcfc e di gara o di filmati o in caso di errore materiale;**

62.PREAVVISO DI PRESENTAZIONE DEL RECLAMO.

A pena di inammissibilità, il reclamo presentato in primo grado deve essere preannunciato al Giudice disciplinare attivando, non oltre le ore 12 del mercoledì successivo alla gara cui il reclamo si riferisce, l'apposita procedura prevista nell'area personale dell'associato nel portale della Lcfc. Il preavviso di reclamo sospende l'omologazione della gara.

67. CAUZIONE.

... ultimo comma.

Nel caso in cui il Giudice accerti la temerarietà della istanza di rettifica o del reclamo o del ricorso può maggiorare fino al triplo l'importo da trattenere sulla cauzione.

72.ISTANZA DI RETTIFICA CON PROCEDURA D'URGENZA.

Qualora la decisione contenga un errore materiale o risulti fondata su un errore materiale contenuto nel referto arbitrale, l'interessato ha facoltà di presentare istanza allo stesso Giudice che ha emanato la decisione per ottenere la rettifica dell'errore. L'istanza deve essere presentata in forma succinta, anche a mezzo telegramma, alla Segreteria della Lcfc entro il giorno precedente a quello di svolgimento della gara successiva, a pena d'inammissibilità. **All'istanza, sempre a pena di inammissibilità, deve essere allegata la lista gara sottoscritta dall'arbitro.**

84.TERMINI PER LA PUBBLICAZIONE DELLE DECISIONI (ART. 83 RD).

Le decisioni del Giudice disciplinare devono essere pubblicate entro 7giorni dalla disputa della partita o dalla conoscenza del fatto o dalla presentazione del **ricorso reclamo** o dalla comunicazione del Procuratore di Lega (art. 55 e 56 RD).

88.ALTRI INADEMPIMENTI.

Esempio: **mancato invio alla Lcfc del risultato gara da parte squadra prima nominata, mancata numerazione sulla maglia, mancata sottoscrizione della lista gara a fine partita**, mancanza dei parastinchi, mancanza del cartello con i numeri per le sostituzioni, consumo di alcolici in campo durante la gara, mancato invio delle comunicazioni richieste, impianti sportivi non in regola con quanto previsto dall'art. 51 RA, consegna all'Arbitro di una maglia con stemmi di altri Enti o Federazioni, tranne se la Lcfc vi è affiliata, o che non rispetti esigenze di decoro e igiene (art. 69/e RA), campo di gioco non regolamentare, modifica gare in calendario senza giustificazione ufficiale ecc.(60/h RA), mancata indicazione di quanto previsto dall'art. 67 RA:

- ammenda da euro 10,00 a 50,00.

88/bis. ASSENZA DELL'ACCOMPAGNATORE UFFICIALE. AVER FATTO SVOLGERE LE FUNZIONI DI DIRIGENTE O DI GUARDALINEE DI PARTE A TESSERATI SQUALIFICATI PER OLTRE 1 MESE.

- a) ammenda di euro 60,00;
- b) 1° recidiva: ammenda di euro 80,00;
- c) ulteriori recidive: ammenda di euro 100,00.

96.RITIRO DI UNA ASSOCIAZIONE DA UNA MANIFESTAZIONE.

- **esclusione dalla manifestazione**, ammenda di euro 250,00 e sospensione dall'attività da 2 a 4 anni.

96/bis. MANCATA CONSEGNA DELLA DICHIARAZIONE PREVISTA DALL'ART. 61/G C RA IN CASO DI RITIRO DA UNA MANIFESTAZIONE.

99. AVER FATTO PARTECIPARE TESSERATI A UNA O PIÙ GARE IN CONTRASTO CON QUANTO PREVISTO DAGLI ARTICOLI 16 (ECCETTO I PUNTI G e H), 17 E 20 RA.

123. ATTO DI VIOLENZA IN AZIONE DI GIOCO (ART. 15 RD).

- da **1 mese 3 giornate** a 3 mesi di squalifica.

124. ATTO DI VIOLENZA A GIOCO FERMO O IN SITUAZIONE CHIARAMENTE ESTRANEA ALLA FASE DI GIOCO IN CORSO (ART. 15 RD).

- da **4 2** mesi a 1 anno di squalifica.

125. ATTI DI VIOLENZA RIPETUTI POSTI IN ESSERE NELLA MEDESIMA OCCASIONE (ART. 15 RD).

- da **8 4** mesi a 2 anni di squalifica.

126. ATTI DI VIOLENZA RIPETUTI POSTI IN ESSERE IN OCCASIONI DIVERSE (ART. 15 RD).

- da **2 1** a 4 anni di squalifica.

132. AVER FATTO PARTECIPARE TESSERATI O AVER PARTECIPATO A UNA O PIÙ GARE IN CONTRASTO DI QUANTO PREVISTO DALL'ARTICOLO 16 (PUNTI A, B, C, D, E, F), 17 E 20 RA, ANCHE A TITOLO DI COLPA.

CALCIO A 11

5.ARBITRO

...

Per la direzione della gara deve essere designato un Arbitro che deve:

- **imporre il rispetto vigilare sul rispetto** delle Regole del gioco;

6.GUARDALINEE

Salvo decisione contraria dell'Arbitro, al quale spetta il potere discrezionale, i Guardalinee di parte devono segnalare al Direttore di gara **esclusivamente quando il pallone è uscito interamente dal terreno di gioco.**

- **quando il pallone è uscito interamente dal terreno di gioco;**
- **la richiesta di una sostituzione.**

7.DURATA DELLA GARA

Ciascun periodo deve essere prolungato per recuperare tutto il tempo perduto per:

- le sostituzioni;
- **per infortuni dei calciatori;**
- **l'accertamento degli infortuni dei calciatori;**
- **il trasporto dei calciatori infortunati fuori dal terreno di gioco;**
- le manovre tendenti a perdere deliberatamente tempo;
- **ogni altra causa.**

9.PALLONE IN GIOCO E NON IN GIOCO

...

Il gioco riprenderà con la rimessa **dell'Arbitro da dove il pallone è stato toccato dell'arbitro dove si trovava il pallone quando il gioco è stato interrotto o, nel caso, nel punto in cui è avvenuto il contatto.**

CALCIO A 5

2. PALLONE.

..

b) Il pallone deve essere a rimbalzo controllato, **ovvero se lasciato cadere da un'altezza di 2 metri deve avere un rimbalzo compreso indicativamente tra 40 e 60 cm**, e deve avere una circonferenza minima di cm. 62 e massima di cm. 64 (nr. 4). All' inizio della gara esso deve avere il peso massimo di gr. 430 e minimo gr. 390.

4. EQUIPAGGIAMENTO DEI CALCIATORI.

a) Nel caso in cui un calciatore indossi un oggetto **o una protezione pericolosi, pericoloso**, l'Arbitro non consentirà l'accesso del giocatore sul terreno di gioco.

5. ARBITRO.

...

d) L'Arbitro deve:

1- **imporre il vigilare sul** rispetto delle Regole del gioco;

6. DURATA DELLA GARA.

...

b) Ogni periodo di gara deve essere prolungato se, al suo termine, è assegnato un calcio di rigore. **Ciascun periodo deve essere prolungato per recuperare tutto il tempo perduto per:**

- **per infortuni dei calciatori;**
- **le manovre tendenti a perdere deliberatamente tempo.**

...

d) Se una squadra non ha chiesto il time-out nel primo tempo di gara, non può recuperarlo nel secondo.

L'Arbitro, per indicare la concessione del time-out, deve formare una "T" con le mani.

Durante il time-out, i giocatori devono rimanere all'interno del terreno di gioco, mentre le persone in panchina non vi possono accedere.

La squadra che ha chiesto il time-out può riprendere il gioco prima che sia interamente trascorso il minuto a propria disposizione.

7. PALLONE IN GIOCO.

...

c) **Se il pallone, quando è in gioco, viene toccato da una persona non autorizzata a stare in campo o da un animale o una cosa, l'Arbitro deve interrompere il gioco, far allontanare l'estraneo e riprendere il gioco:**

- **facendo ripetere il tiro, quando si tratti di calcio di rigore;**
- **con una propria rimessa nel punto in cui è avvenuto il contatto tra il pallone e l'estraneo, in tutti gli altri casi.**

d) **Quando una persona non autorizzata a stare in campo o un animale o un cosa interferisca nel gioco l'Arbitro deve interrompere il gioco, far allontanare l'estraneo e riprendere il gioco:**

- **facendo ripetere il tiro, quando si tratti di calcio di rigore;**
- **con una propria rimessa nel punto in cui si trovava il pallone al momento dell'interruzione.**

c) Quando il pallone in gioco viene toccato da una persona non autorizzata a stare in campo o da un animale o tocca un oggetto, oppure quando gli stessi

interferiscono nel gioco, l'Arbitro deve interromperlo e far allontanare l'intruso o spostare l'oggetto.

Il gioco riprenderà con la rimessa dell'Arbitro dove si trovava il pallone quando il gioco è stato interrotto o, nel caso, nel punto in cui è avvenuto il contatto. Il calcio di rigore deve essere ripetuto.

e) d) ...

f) e) ...

g) f) ...

8. CALCIO D'INIZIO E RIPRESA DEL GIOCO.

...

c) Al fischio dell'Arbitro il pallone, **fermo nel punto centrale della linea mediana**, deve essere toccato in avanti da un giocatore della squadra che ha diritto di dare il calcio d'inizio, mentre i giocatori della squadra avversaria devono restare a una distanza non inferiore a mt. 3 dal pallone fino a quando questo non sia in gioco.

d) Al calcio d'inizio o di ripresa del gioco, il pallone deve essere posizionato nel punto centrale della linea mediana o rispettivamente dov'è avvenuta l'infrazione. In entrambi i casi il pallone deve essere fermo.

d) una rete può essere segnata direttamente su calcio d'inizio.

...

f) Per qualsiasi infrazione **alla regola 7** il calcio d'inizio deve essere ripetuto, eccetto quando:

1- il calciatore, dopo aver battuto il calcio d'inizio o qualsiasi ripresa di gioco, **giochi rigioca** nuovamente il pallone prima che lo abbia toccato un altro giocatore, pena un calcio di punizione indiretto a favore della squadra avversaria, dal punto in cui è stato toccato per la seconda volta il pallone;

g) Tutte le riprese del gioco devono avvenire a pallone fermo, a eccezione della rimessa dal fondo da parte del portiere.

g) h) Nel caso in cui l'Arbitro interrompa temporaneamente il gioco per motivi non tecnici, il medesimo Direttore di gara deve riprenderlo, mediante propria rimessa, facendo cadere il pallone sul terreno di gioco nel punto in cui si trovava al momento dell'interruzione.

Il calciatori devono stare a una distanza adeguata, tale da non impedire la ripresa del gioco.

Il pallone non è giocabile fino a che non abbia toccato il suolo. Qualora sia giocato **prima**, la rimessa deve essere ripetuta.

Se il pallone, non toccato da alcun giocatore, oltrepassa interamente la linea laterale o di porta, la rimessa deve essere ripetuta.

9. RIMESSA LATERALE.

...

b) La rimessa deve essere eseguita con i piedi, secondo le seguenti modalità: il pallone deve essere posizionato fermo sulla linea laterale e nel punto in cui è uscito dal campo.

Il calciatore che esegue la rimessa dalla linea laterale **deve avere una parte di ciascun piede o sulla linea laterale o sul campo per destinazione non può mettere uno o entrambi i piedi interamente oltre alla linea che delimita il terreno verso l'interno del terreno di gioco**, e deve calciare entro 4 secondi dal momento in cui è in condizione di eseguire la rimessa regolarmente.

12. SEGNATURA DI UNA RETE.

4- a seguito di un contatto del pallone con una persona non autorizzata a stare in campo o un animale o un cosa (**regola 7/d regola 7/c**);

5- quando una persona non autorizzata a stare in campo o un animale o una cosa

interferisca nel gioco (**regola 7/d** **regola 7/c**).

d) Il portiere non può segnare una rete con le mani. Dopo una parata avvenuta con le mani, può segnarla **calciando** con i piedi solo dopo che il pallone ha toccato il terreno di gioco.

14.1.PUNIZIONI DIRETTE.

...

6- contrastare in scivolata un avversario in possesso del pallone o quando lo stesso avversario sta tentando di giocarlo. Fa eccezione il portiere che, per entrare in possesso del pallone all'interno della propria area di rigore, può tuffarsi davanti a un avversario, purché non si lanci in scivolata con **le gambe i piedi** in avanti rispetto al corpo;

14.2.PUNIZIONI INDIRETTE.

...

4 - **colpire o tentare di colpire il pallone da terra con l'avversario a distanza di gioco**;

4 5 - fare ostruzione;

5 6 - richiedere all'arbitro, a gesti o a parole, che un avversario sia sanzionato disciplinarmente;

6 7 - simulare di aver subito un fallo;

7 8 - entrare in campo senza autorizzazione dell'arbitro.

c) un portiere commette fallo punibile con un calcio di punizione indiretto quando:

1- tocca o controlla il pallone con le mani, nella propria area di rigore, dopo che questo gli sia stato volontariamente passato da un compagno di squadra **con qualsiasi parte del corpo**;